

## Teil F

### Kombinatorik und Wahrscheinlichkeitsrechnung

#### Endliche Wahrscheinlichkeitsräume

- Elementare Definitionen
- Bedingte Wahrscheinlichkeit
- Unabhängigkeit von Ereignissen
- Produktexperimente
- Zufallsvariablen
- Erwartungswert, Varianz, Kovarianz
- Das schwache Gesetz der großen Zahlen

#### Unendliche Wahrscheinlichkeitsräume

- Diskrete Wahrscheinlichkeitsräume
- Kontinuierliche Wahrscheinlichkeitsräume

– 200 –

### F-1 Endliche Wahrscheinlichkeitsräume

Wir betrachten folgendes Experiment: Eine Münze wird geworfen. Das Ergebnis sei entweder „Kopf“ oder „Zahl“. Der Ausgang eines solchen Experimentes ist nicht exakt vorraussagbar. Man müßte ein exaktes physikalisches *Modell* und alle nötigen Parameter, Anfangs- und Randdaten haben, was aber unmöglich ist.




Im betrachteten Fall sprechen wir von einem **Zufallsexperiment**. Die **Wahrscheinlichkeitstheorie** analysiert Gesetzmäßigkeiten solcher Zufallsexperimente.

Jeder hat eine gewisse Vorstellung von der Aussage: „Bei einer fairen Münze ist die **Wahrscheinlichkeit** für ‚Kopf‘ genauso groß wie für ‚Zahl‘.“

Intuitiv denkt man dabei etwa: „Wenn man die Münze oft (hintereinander) wirft, so konvergiert die **relative Häufigkeit** von ‚Kopf‘ (von ‚Zahl‘) gegen 1/2.“ Eine Definition der Wahrscheinlichkeit mit Hilfe der relativen Häufigkeiten ist im Allgemeinen jedoch problematisch.

– 202 –

### Literaturhinweise I

-  **Peter Hartmann**,  
Mathematik für Informatiker. 3. überarbeitete Auflage, 2004,  
Vieweg.  
Bei Lehmann's vorhanden, ca. 30€.  
*Gute Grundlage, äusserst lesbar, nicht unbedingt an  
Eliteuniversitäten orientiert. ISBN: 3-528-23181-5*
-  **Lothar Sachs**,  
Angewandte Statistik 10, 2002, Springer.
-  **Ulrich Kregel**,  
Einführung in die Wahrscheinlichkeitstheorie und Statistik 6, 2002,  
Vieweg.

– 201 –

#### Beispiel F.1 (Experiment: Zweimaliges Würfeln)

Die Menge aller möglichen Kombinationen ist

$$\Omega := \{(i, j) | 1 \leq i, j \leq 6\}.$$

Also gibt es  $|\Omega| = 36$  mögliche Ausgänge des Experimentes. Bei einem sogenannten **fairen Würfel** sind alle diese Ausgänge (**Elementarereignisse**) gleichwahrscheinlich. Z.B. geschieht das Ereignis  $\{(1, 2)\} =$  „erst 1, dann 2“ mit einer Wahrscheinlichkeit von 1/36. Das Ereignis „Summe der Augenzahlen ist höchstens 3“ entspricht der Menge  $A := \{(1, 1), (1, 2), (2, 1)\}$ . Es gilt also  $|A| = 3$  und somit ist die Wahrscheinlichkeit für dieses Ereignis gleich  $3/36 = 1/12$ .

– 203 –

## Elementare Definitionen

### Definition F.2 (Endlicher Wahrscheinlichkeitsraum)

Sei  $\Omega$  eine nicht-leere endliche Menge, also  $\Omega = \{1, 2, \dots, N\}$  und  $\mathcal{P}(\Omega)$  deren Potenzmenge, d.h. die Menge aller Teilmengen von  $\Omega$ .

1. Eine **Wahrscheinlichkeitsverteilung** (oder auch ein **Wahrscheinlichkeitsmaß**) auf  $\Omega$  ist eine Abbildung  $P : \mathcal{P}(\Omega) \rightarrow [0, 1]$  mit folgenden Eigenschaften:

$$P(\Omega) = 1,$$
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) \quad \text{für } A \cap B = \emptyset.$$

Die Menge  $\Omega$  nennen wir **Ergebnismenge** oder auch **Ergebnisraum**.

2. Teilmengen  $A \subset \Omega$  heißen **Ereignisse**,  $P(A)$  heißt **Wahrscheinlichkeit von A**.
3. Eine Menge  $\{\omega\}$  mit  $\omega \in \Omega$  heißt **Elementarereignis**.
4. Das Paar  $(\Omega, P)$  heißt **Wahrscheinlichkeitsraum** (genauer: endlicher Wahrscheinlichkeitsraum).
5. Wir nennen  $\Omega$  das **sichere Ereignis** und  $\emptyset$  das **unmögliche Ereignis**.

- 204 -

### Satz F.3 (Eigenschaften eines Wahrscheinlichkeitsmaßes)

Seien  $(\Omega, P)$  ein endlicher Wahrscheinlichkeitsraum und  $A, B \in \mathcal{P}(\Omega)$ . Es gilt:

1.  $P(A^c) = 1 - P(A)$ , wobei  $A^c = \Omega \setminus A$  das **Komplement** von  $A$  ist. Speziell gilt  $P(\emptyset) = 0$ .
2.  $A \subset B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$ .
3.  $P(A \setminus B) = P(A) - P(A \cap B)$ .
4. Falls  $A_1, \dots, A_n$  paarweise disjunkt sind, d.h. für  $i \neq j$  gilt  $A_i \cap A_j = \emptyset$ , dann gilt  $P(\bigcup_{i=1}^n A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$ . Speziell gilt  $P(A) = \sum_{\omega \in A} P(\{\omega\})$ .
5. Für beliebige (i.a. nicht paarweise disjunkte)  $A_1, \dots, A_n \in \mathcal{P}(\Omega)$  gilt  $P(\bigcup_{i=1}^n A_i) \leq \sum_{i=1}^n P(A_i)$ .
6.  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .

- 206 -

### Bemerkung:

(Wahrscheinlichkeitsmaß als Voraussage)

Auch wenn wir hier, wie angekündigt, mathematisch vorgehen und Wahrscheinlichkeiten von Ereignissen durch eine abstrakt gegebene Funktion  $P$  definieren, ohne dies weiter zu erklären, sollte jeder eine intuitive Vorstellung von Wahrscheinlichkeit haben. Das Wahrscheinlichkeitsmaß können wir auch als **Voraussage** über die möglichen Ausgänge eines Zufallsexperimentes interpretieren. Eine solche Sichtweise wird z.B. das Verständnis des Begriffes der *bedingten Wahrscheinlichkeit* unterstützen.

- 205 -

### Definition F.4 (Laplacescher Wahrscheinlichkeitsraum)

Sei  $(\Omega, P)$  endlicher Wahrscheinlichkeitsraum. Falls alle Elementarereignisse die gleiche Wahrscheinlichkeit haben, heißt  $P$  **Gleichverteilung**, und  $(\Omega, P)$  heißt **Laplacescher Wahrscheinlichkeitsraum**. Es gilt dann:

$$P(\omega) = \frac{1}{|\Omega|} \quad \text{für alle } \omega \in \Omega,$$
$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} \quad \text{für } A \subset \Omega,$$

wobei  $|\Omega|$ ,  $|A|$  die Anzahl der Elemente in  $\Omega$  bzw.  $A$  ist.

- 207 -

### Beispiel F.5 („6 Richtige im Lotto 6 aus 49“)

Wir berechnen die Wahrscheinlichkeit dafür, dass 6 bestimmte Zahlen (der eigene Tipp) zufällig als Gewinnzahlen gezogen werden, auf zwei verschiedene Weisen. Unser Tipp bestehe aus den sechs verschiedenen Zahlen  $t_1, \dots, t_6$ .

1. Als Ergebnismenge  $\Omega_1$  nehmen wir hier die Menge aller *sechs-elementigen Teilmengen* der Menge  $\{1, \dots, 49\}$ . Wir unterscheiden also nicht, in welcher Reihenfolge die Zahlen gezogen werden.

$$\Omega_1 = \{ \{w_1, \dots, w_6\} \mid w_i \in \{1, \dots, 49\} \text{ für alle } 1 \leq i \leq 6 \text{ und } w_i \neq w_j \text{ für } i \neq j \text{ und } 1 \leq i, j \leq 6 \}$$

Die Anzahl dieser Teilmengen ist  $|\Omega_1| = \binom{49}{6} = 13983816$ . Jede Ziehung (jedes Elementarereignis) habe den gleichen Wahrscheinlichkeitswert, insbesondere auch das Elementarereignis  $A_1 := \{t_1, \dots, t_6\}$ , das unserem Tipp entspricht. Also

$$P_1(A_1) = \frac{1}{|\Omega_1|} \approx 7.1511 \cdot 10^{-8}.$$

### Beispiel F.6 (Dreimal Würfeln mit Laplace-Würfel)

Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit dafür, dass dabei keine Wiederholung vorkommt? Wir wählen

$$\Omega = \{ (w_1, w_2, w_3) \mid w_i \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \text{ für } 1 \leq i \leq 3 \}$$

als Ergebnismenge. Die Anzahl aller möglichen Elementarereignisse (Dreiertupel) ist  $6^3$ . Das Ereignis „keine Wiederholung“ entspricht der Menge  $A$  aller Dreiertupel, in denen alle drei Zahlen verschieden sind. Es gibt genau  $6 \cdot 5 \cdot 4 = \frac{6!}{3!}$  solche Dreiertupel. Also ist

$$P(A) = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{6^3} = \frac{5}{9}.$$

2. Jetzt nehmen wir als Elementarereignisse alle *Sechsertupel* von paarweise verschiedenen ganzen Zahlen zwischen 1 und 49. Es kommt also auf die Reihenfolge bei der Ziehung an. Z.B. sind die Tupel  $(1, 2, 3, 4, 5, 6)$  und  $(6, 5, 4, 3, 2, 1)$  voneinander verschieden.

$$\Omega_2 = \{ (w_1, \dots, w_6) \mid w_i \in \{1, \dots, 49\}, \text{ für alle } 1 \leq i \leq 6, w_i \neq w_j \text{ für } i \neq j \text{ und } 1 \leq i, j \leq 6 \}.$$

Die Anzahl solcher Sechsertupel ist

$$|\Omega_2| = 49 \cdot 48 \cdot \dots \cdot 44 = \frac{49!}{43!}.$$

Das Ereignis „6 Richtige“ entspricht der Menge

$$A_2 := \{ (w_1, \dots, w_6) \mid \{w_1, \dots, w_6\} = \{t_1, \dots, t_6\} \}.$$

Die Menge  $A_2$  besteht also gerade aus allen Sechsertupeln, die aus  $(t_1, \dots, t_6)$  durch Permutation hervorgehen. Für den Lottogewinn ist es ja egal, in welcher Reihenfolge die Gewinnzahlen gezogen werden. Es gilt also  $|A_2| = 6!$ . Wir erhalten also

$$P_2(A_2) = \frac{|A_2|}{|\Omega_2|}$$

### Satz F.7

Die Elemente einer Menge mit  $n$  Elementen lassen sich auf genau  $n!$  verschiedene Arten anordnen.

### Satz F.8

Aus einer Menge mit  $n$  verschiedenen Elementen lassen sich  $k$  Elemente (ohne Berücksichtigung der Reihenfolge) auf

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Arten auswählen.

### Satz F.9

Aus einer Menge mit  $n$  verschiedenen Elementen lassen sich  $k$  Elemente (mit Berücksichtigung der Reihenfolge) auf

$$n(n-1)(n-2) \dots (n-k+1) = \frac{n!}{(n-k)!}$$

Arten auswählen.

### Satz F.10

Das Urnenexperiment 'Ziehen ohne Zurücklegen': In einer Urne befinden sich  $N$  Kugeln,  $S$  Schwarze und  $W$  weiße, wobei  $S + W = N$  ist. Aus der Urne werden nacheinander zufällig  $n$  Kugeln gezogen, davon seien  $n_s$  Kugeln schwarz und  $n_w$  Kugeln weiß. Dann ist die Wahrscheinlichkeit dafür, genau  $n_s$  schwarze und  $n_w$  weiße Kugeln zu ziehen gleich

$$P(\text{Anzahl schwarze Kugeln} = n_s) = \binom{S}{n_s} \cdot \binom{W}{n_w} / \binom{N}{n}.$$

- 212 -

### Satz F.11

Das Urnenexperiment 'Ziehen mit Zurücklegen': In einer Urne befinden sich  $N$  Kugeln,  $S$  Schwarze und  $W$  weiße, wobei  $S + W = N$  ist. Aus der Urne werden zufällig  $n$  Kugeln gezogen, nach jedem Zug wird die Kugel wieder zurückgelegt. Es werden  $n_s$  schwarze und  $n_w$  weiße Kugeln gezogen. Dann ist die Wahrscheinlichkeit dafür, genau  $n_s$  schwarze und  $n_w$  weiße Kugeln zu ziehen gleich

$$P(\text{Anzahl schwarze Kugeln} = n_s) = \binom{n}{n_s} \cdot \left(\frac{S}{N}\right)^{n_s} \cdot \left(\frac{W}{N}\right)^{n_w}.$$

- 213 -