

Marko Roczen und Helmut Wolter  
unter Mitarbeit von  
Wilfred Pohl, Dorin Popescu, Radu Laza

**Aufgabensammlung<sup>1</sup>**  
**Lineare Algebra individuell**

◁ zur [Fundstelle](#)

**Aufgabe 6/3/320**

(S: Varianten)

Quadriken (12), Beispiele in der Dimension 4

**Index:** Quadrik, metrische Hauptachsengleichungen für Quadriken

**Stoffeinheiten:** 6/3/18 - 6/3/20 [Metrische Hauptachsengleichungen für Quadriken](#)

Geben Sie für das quadratische Polynom  $f \in \mathbb{R}[X_1, X_2, X_3, X_4]$ ,

$$f = X_1^2 - 2X_2^2 - 2\sqrt{2}X_1X_3 + X_3^2 + 2\sqrt{2}X_3X_4 + X_4^2 - X_1 - 2X_2 + 2X_3 - X_4 - \frac{4}{3}$$

eine Bewegung des affinen euklidischen dreidimensionalen Raumes an, so dass nach der entsprechenden Koordinatentransformation und Multiplikation mit einer von Null verschiedenen Konstanten eine metrische Hauptachsenform entsteht. Bestimmen Sie  $f$  im neuen Koordinatensystem.

**Lösung.** Wir schreiben das Polynom  $f$  in der Form

$$f = (X_1 \ X_2 \ X_3 \ X_4) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \\ X_3 \\ X_4 \end{pmatrix} + a_1X_1 + a_2X_2 + a_3X_3 + a_4X_4 + a_0$$

mit der symmetrischen Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\sqrt{2} & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ -\sqrt{2} & 0 & 1 & \sqrt{2} \\ 0 & 0 & \sqrt{2} & 1 \end{pmatrix}$$

sowie  $a_1 = -1$ ,  $a_2 = -2$ ,  $a_3 = 2$ ,  $a_4 = -1$ ,  $a_0 = -\frac{4}{3}$ .

Zunächst wird eine orthogonale Koordinatentransformation ausgeführt, nach der  $A$  Diagonalgestalt hat (Spektralzerlegung). Dazu bestimmen wir die Nullstellen des charakteristischen Polynoms  $\chi_A = \det(X \cdot E_4 - A) = X^4 - X^3 - 7X^2 + X + 6$  und erhalten die Eigenwerte  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 3$ ,  $\lambda_3 = -1$  und  $\lambda_4 = -2$  der Matrix  $A$ . Zur Bestimmung einer Basis aus Eigenvektoren lösen wir zunächst das lineare Gleichungssystem

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ \sqrt{2} & 0 & 0 & -\sqrt{2} \\ 0 & 0 & -\sqrt{2} & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \\ X_3 \\ X_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

<sup>1</sup> Ver. 0.51 (Juli 2004), Institut für Mathematik an der Mathematisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät II der Humboldt-Universität zu Berlin, 2004 (Preprint; 2004-17), ISSN 1439-9679

Diese Aufgabensammlung entstand mit teilweiser Förderung durch das Bundesministerium für Bildung und Forschung unter dem Kennzeichen 01NM075D; die Verantwortung für den Inhalt liegt bei den Autoren.

Ähnliche Aufgaben finden Sie im gleichnamigen Internetprojekt [Lineare Algebra individuell](#); als registrierter Nutzer können Sie dort online Aufgaben erzeugen und Lehrstoff nach eigenem Wunsch zusammenstellen lassen.

Der Lösungsraum ist offensichtlich von dem Vektor  $(1, 0, 0, 1)$  erzeugt; durch Fortsetzung des Verfahrens ergibt sich nach Normierung leicht eine Basis  $\mathcal{B} = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4)$  des euklidischen Standardraumes  $\mathbb{R}^4$  mit

$$\begin{aligned}\mathbf{v}_1 &= \frac{1}{(-\sqrt{2})}(1, 0, 0, 1), \\ \mathbf{v}_2 &= \frac{1}{2}(-1, 0, \sqrt{2}, 1), \\ \mathbf{v}_3 &= \frac{1}{2}(-1, 0, -\sqrt{2}, 1), \\ \mathbf{v}_4 &= (0, 1, 0, 0).\end{aligned}$$

Mit der Übergangsmatrix  $U$ , deren Spalten aus den Vektoren  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$  und  $\mathbf{v}_4$  gebildet werden, erhalten wir die Transformation

$$\begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \\ X_3 \\ X_4 \end{pmatrix} = U \cdot \begin{pmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ Y_3 \\ Y_4 \end{pmatrix}, \quad U = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -\sqrt{2} & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & \sqrt{2} & -\sqrt{2} & 0 \\ -\sqrt{2} & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix},$$

durch die das gegebene Polynom in

$$f = Y_1^2 + 3Y_2^2 - Y_3^2 - 2Y_4^2 + \sqrt{2}Y_1 + \sqrt{2}Y_2 - \sqrt{2}Y_3 - 2Y_4 - \frac{4}{3}$$

überführt wird (natürlich ist die Substitution nur für den linearen Anteil explizit auszuführen, denn die quadratischen Terme entsprechen der Diagonalmatrix  ${}^tU A U = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4)$ ).

Durch quadratische Ergänzung wird  $f$  in die Form

$$1 \cdot (Y_1 + \frac{1}{2}\sqrt{2})^2 + 3 \cdot (Y_2 + \frac{1}{6}\sqrt{2})^2 - 1 \cdot (Y_3 + \frac{1}{2}\sqrt{2})^2 - 2 \cdot (Y_4 + \frac{1}{2})^2 - 1$$

transformiert. Nach Verschiebung des Koordinatenursprungs mittels

$$\begin{aligned}Y_1 &= Z_1 - \frac{1}{2}\sqrt{2}, \\ Y_2 &= Z_2 - \frac{1}{6}\sqrt{2}, \\ Y_3 &= Z_3 - \frac{1}{2}\sqrt{2}, \\ Y_4 &= Z_4 - \frac{1}{2}\end{aligned}$$

erhalten wir

$$f = Z_1^2 + 3Z_2^2 - Z_3^2 - 2Z_4^2 - 1;$$

dies ist die gesuchte Hauptachsenform.

Als zugehörige Koordinatentransformation entsteht durch schrittweises Einsetzen die Substitution

$$\begin{aligned}X_1 &= -\frac{1}{2}\sqrt{2}Z_1 - \frac{1}{2}Z_2 - \frac{1}{2}Z_3 + \left(\frac{1}{3}\sqrt{2} + \frac{1}{2}\right), \\ X_2 &= Z_4 - \frac{1}{2}, \\ X_3 &= \frac{1}{2}\sqrt{2}Z_2 - \frac{1}{2}\sqrt{2}Z_3 + \frac{1}{3}, \\ X_4 &= -\frac{1}{2}\sqrt{2}Z_1 + \frac{1}{2}Z_2 + \frac{1}{2}Z_3 - \left(\frac{1}{3}\sqrt{2} - \frac{1}{2}\right).\end{aligned}$$